

ВИЩИЙ НАВЧАЛЬНИЙ ЗАКЛАД УКООПСІЛКИ
«ПОЛТАВСЬКИЙ УНІВЕРСИТЕТ ЕКОНОМІКИ І ТОРГІВЛІ»
Навчально-науковий інститут денної освіти
Кафедра комп'ютерних наук та інформаційних технологій

СИЛАБУС

навчальної дисципліни

«Обробка зображень та мультимедіа»

на 2022-2023 навчальний рік

Курс та семестр вивчення	3 курс, 1 семестр
Освітня програма/спеціалізація	122 Комп'ютерні науки
Спеціальність	122 Комп'ютерні науки
Галузь знань	12 «Інформаційні технології»
Ступінь вищої освіти	бакалавр

ПІБ НПП, який веде дану дисципліну,
науковий ступінь і вчене звання,
посада
Парфьонова Т.О., доцент кафедри КНІТ, к.ф.-м.н.
Оріхівська О.Г., ст. викл. кафедри КНІТ

Контактний телефон	0532 509204
Електронна адреса	tapa.poltava@gmail.com orikhivska@ukr.net
Розклад навчальних занять	http://schedule.puet.edu.ua/
Консультації	он-лайн: електронною поштою, за розкладом www.matmodel.puet.edu.ua вкладка Студентові
Сторінка дистанційного курсу	http://www2.el.puet.edu.ua/

Опис навчальної дисципліни

Мета вивчення навчальної дисципліни	Основною метою дисципліни «Обробка зображень та мультимедіа» є формування у студентів теоретичної бази знань з комп'ютерної графіки, умінь і навичок ефективного використання сучасних технологій у своїй діяльності; оволодіння студентами методами використання комп'ютерних технологій, вивчення засобів обробки різної мультимедійної інформації за допомогою відповідного програмного забезпечення, розгляд основних принципів та методів комп'ютерної графіки, ознайомлення з основними кольорними моделями та алгоритмами комп'ютерної графіки, розгляд методів піксельної, векторної та фрактальної графіки, вивчення принципів та методів побудови візуальних сцен на моніторі комп'ютера, методів обробки візуальної та звукової інформації.
Тривалість	4 кредити ЄКТС/120 годин (лекції – 16 год. практичні роботи 32 год., самостійна робота 72 год.)
Форми та методика навчання	практичні заняття в аудиторії, самостійна робота поза розкладом; словесні - розповідь, пояснення; наочні - демонстрація та ілюстрація; практичні - практична робота.
Система поточного та підсумкового контролю	відвідування занять; виконання практичних завдань Підсумковий контроль: екзамен
Базові знання	Курс базується на таких дисциплінах: Українська мова (за професійним спрямуванням), Організація та обробка електронної інформації
Мова викладання	Українська

Перелік компетентностей, які забезпечує дана навчальна дисципліна, програмні результати навчання

Програмні результати навчання	Компетентності, якими повинен оволодіти здобувач
ПР 1. Застосовувати знання основних форм і законів абстрактно-логічного мислення, основ методології наукового пізнання, форм і методів вилучення, аналізу, обробки та синтезу інформації в предметній області комп'ютерних наук.	Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу (ЗК1). Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях (ЗК2). Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності (ЗК3).
ПР17. Створювати, обробляти цифрові зображення в	Здатність спілкуватися державною мовою як усно, так і письмово (ЗК4).

пакетах комп'ютерної графіки. Створювати анімаційні зображення.	Здатність бути критичним і самокритичним (ЗК10). Здатність оцінювати та забезпечувати якість виконуваних робіт (ЗК12). Здатність працювати з пакетами комп'ютерного дизайну та обробки зображень (СК17). Здатність застосовувати поглиблені правові знання, розвиток практичних умінь і навичок щодо питань нормативно-правового регулювання цифрової та інформаційної безпеки особи, суспільства, держави (СК18)
---	--

Тематичний план навчальної дисципліни

Назва теми	Види робіт	Завдання самостійної роботи у розрізі тем
Модуль 1. Засоби мультимедіа		
Тема 1. Подання та засоби обробки відеоінформації	відвідування занять; опитування на заняттях; виконання практичних робіт; оформлення проекту; опитування в процесі індивідуально-консультативних занять для перевірки засвоєння матеріалу пропущених занять.	готуватись до практичних занять, виконання практичних робіт.
Тема 2. Подання та засоби обробки звукової інформації	відвідування занять; опитування на заняттях; виконання лабораторних робіт; оформлення проекту; опитування в процесі індивідуально-консультативних занять для перевірки засвоєння матеріалу пропущених занять.	готуватись до практичних занять, виконання практичних робіт.
Тема 3. Комп'ютерна анімація	відвідування занять; опитування на заняттях; виконання лабораторних робіт; оформлення проекту; опитування в процесі індивідуально-консультативних занять для перевірки засвоєння матеріалу пропущених занять.	готуватись до практичних занять, виконання практичних робіт.
Тема 4. Керування мультимедійним проектом	відвідування занять; опитування на заняттях; виконання лабораторних робіт; оформлення проекту; опитування в процесі індивідуально-консультативних занять для перевірки засвоєння матеріалу пропущених занять.	готуватись до практичних занять, виконання практичних робіт, підготовка до модульної контрольної роботи.
Модуль 2. Обробка зображень		
Тема 5. Графічний дизайн. Колірні моделі	відвідування занять; опитування на заняттях; виконання практичних робіт; оформлення проекту; опитування в процесі індивідуально-консультативних занять для перевірки засвоєння матеріалу пропущених занять.	готуватись до практичних занять, виконання практичних робіт.
Тема 6. Растрова та векторна графіка. Криві Без'є	відвідування занять; опитування на заняттях; виконання практичних робіт; оформлення проекту; опитування в процесі індивідуально-консультативних занять для перевірки засвоєння матеріалу пропущених занять.	готуватись до практичних занять, виконання практичних робіт.
Тема 7. Тривимірна графіка	відвідування занять; опитування на заняттях; виконання практичних робіт; оформлення проекту; опитування в процесі індивідуально-консультативних занять для перевірки засвоєння матеріалу пропущених занять.	готуватись до практичних занять, виконання практичних робіт, підготовка до модульної контрольної роботи.

	заняць.	
--	---------	--

Інформаційні джерела

1. Jago M., Classroom in a book (2022 release). Adobe Press, 2022. - 496 p.
2. Long B., Schenk S. The Digital Filmmaking Handbook. 3rd ed. Boston, MA : Cengage Learning, 2005. 608 p.
3. Басюк Т.М., Жежнич П.І. Методи та засоби мультимедійних інформаційних систем : Навчальний посібник. Львів : Видавництво Львівської політехніки. 2015. 428 с.
4. Бендацці Д. Світова історія анімації. Книга перша: Від початку до Золотої доби: Київ: ArtHuss, 2020. – 384 с.
5. Березовський В.С. Основи комп'ютерної графіки: [Навч. посіб.] /В.С. Березовський, В.О. Потієнко, І.О. Завадський. – К.: Вид. група ВНУ, 2009. – 400 с.: іл.
6. Блінова Т.О., Порєв В.М. Комп'ютерна графіка. – К.: Юніор, 2004. – 456 с.
7. Губаль Богдан.Композиція в дизайні. Одно-, дво- і тривимірний простір: Навчальний посібник / за ред. проф. Є.А. Антоновича – Тернопіль: «ПЦ Матвей», 2011. – 240 с.
8. Данилова Ольга. Мультимедіа власноруч: текст, графіка, аудіо, анімація, відео / О. Данилова, В. Манако, Д. Манако. – К. : Вид. дім «Шкіл. світ»: Вид. Л. Галіцина, 2006. – 120 с. – (Б-ка «Шкіл. світу).
9. Дробик О.В. Цифрова обробка аудіо- та відеоінформації у мультимедійних системах: Навчальний посібник. К.: Наукова думка, 2016. 144 с.
10. Журавчак Л.М. Програмування комп'ютерної графіки та мультимедійні засоби: навч. посібник / Л.М. Журавчак, О.М. Левченко. — Львів : Видавництво Львівської політехніки, 2019. — 276 с.
11. Котомчак О. Ю. Комп'ютерна обробка зображень та мультимедіа : навч. посіб., метод. розроб. до лаб.робіт./ О. Ю. Котомчак – К. : Редакційновидавничий центр Державного університету телекомунікацій, 2018. – 124с. : іл.
12. Лисиця В.Т. Комп'ютерна графіка: колірні моделі. – Харків: ХНУ, 2010. – 40 с.
13. Маценко В.Г. Комп'ютерна графіка: Навчальний посібник. –Чернівці: Рута, 2009 – 343 с.
14. Мельникова Н. І., Василюк А. С. Комп'ютерна графіка. Львів: Львівська політехніка, 2016. 308 с.
15. Цифрова обробка аудіо- та відеоінформації у мультимедійних системах: Навчальний посібник / О.В. Дробик, В.В. Кідалов, В.В. Коваль, Б.Я. Костік, В.С. Лазебний, Г.М. Розорінов, Г.О. Сукач. – К.: Наукова думка, 2008. – 144 с.: іл.

Програмне забезпечення навчальної дисципліни

16. Програме забезпечення для нелінійного відеомонтажу Adobe Premiere Pro . Програмне забезпечення для редагування відео і динамічних зображень, розробки композицій, анімації і створення різних ефектів — DaVinci Resolve
17. Дистанційний курс з навчальної дисципліни «Обробка зображень та мультимедіа» в системі дистанційного навчання ПУЕТ.

Політика вивчення навчальної дисципліни та оцінювання

- Політика щодо термінів виконання та перескладання: завдання, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку (75 % від можливої максимальної кількості балів за вид діяльності). Перескладання модулів відбувається із дозволу провідного викладача за наявності поважних причин (наприклад, лікарняний).
- Політика щодо академічної доброчесності: списування під час виконання поточних модульних робіт та тестування заборонено (в т. ч. із використанням мобільних девайсів). Мобільні пристрої дозволяється використовувати лише під час он-лайн тестування та підготовки практичних завдань в процесі заняття.
- Політика щодо відвідування: відвідування занять є обов'язковим компонентом. За об'єктивних причин

(наприклад, хвороба, працевлаштування, стажування) навчання може відбуватись в он-лайн формі (Moodle) за погодженням із провідним викладачем.

- Політика зарахування результатів неформальної освіти: <http://puet.edu.ua/uk/publiczna-informaciya>

Оцінювання

Підсумкова оцінка за вивчення навчальної дисципліни розраховується через поточне оцінювання

Вид діяльності	Максимальна кількість балів за вид навчальної роботи
Модуль 1. Засоби мультимедіа.	
<u>Тема 1. Подання та засоби обробки відеоінформації</u>	
<u>Практичне заняття 1.</u>	4
<u>Тема 2. Подання та засоби обробки звукової інформації.</u>	
<u>Практичне заняття 2.</u>	4
<u>Тема 3. Комп'ютерна анімація</u>	
<u>Практичне заняття 3.</u>	4
<u>Практичне заняття 4.</u>	4
<u>Практичне заняття 5-6.</u>	6
<u>Тема 4. Керування мультимедійним проектом</u>	
<u>Практичне заняття 7-8.</u>	6
<u>Практичне заняття 9.</u> Модульна контрольна робота	7
Всього за модулем 1	35
Модуль 2. Обробка зображень	
<u>Тема 5. Графічний дизайн. Колірні моделі.</u>	
<u>Практичне заняття 10-11.</u>	6
<u>Тема 6. Растрова та векторна графіка. Криві Без'є</u>	
<u>Практичне заняття 12-13.</u>	6
<u>Тема 7. Тривимірна графіка</u>	
<u>Практичне заняття 14-15</u>	6
<u>Практичне заняття 16.</u> Модульна контрольна робота	7
Всього за модулем 2	25
Підсумковий контроль - екзамен	40
Всього по курсу	100

Шкала оцінювання здобувачів вищої освіти за результатами вивчення навчальної дисципліни

Сума балів за всі види навчальної діяльності	Оцінка за шкалою ЄКТС	Оцінка за національною шкалою
90-100	A	Відмінно
82-89	B	Дуже добре
74-81	C	Добре
64-73	D	Задовільно
60-63	E	Задовільно достатньо
35-59	FX	Незадовільно з можливістю повторного складання
0-34	F	Незадовільно з обов'язковим повторним вивченням навчальної дисципліни